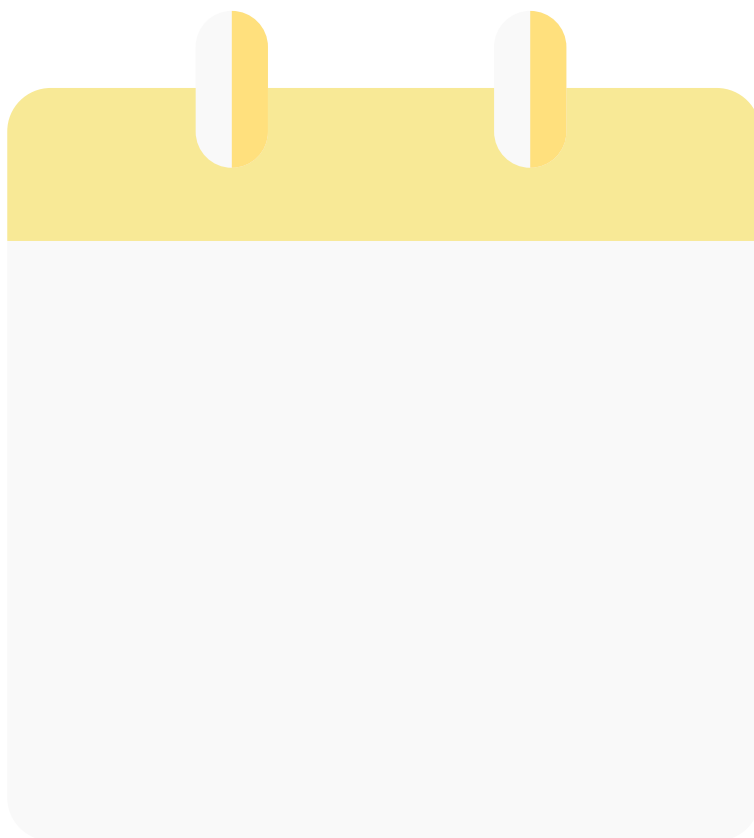




**EUROPEJSKI
KORPUS
SOLIDARNOŚCI**

Scenariusz wirtualnej gry o funkcjonowaniu e-wolontariatu



SPIS TREŚCI

1. O scenariuszu	2
2. Przebieg gry	3
3. Obsługa gry	4
4. Zadania	6
Zadanie 1	6
Zadanie 2	10
Zadanie 3	12
Zadanie 4	15

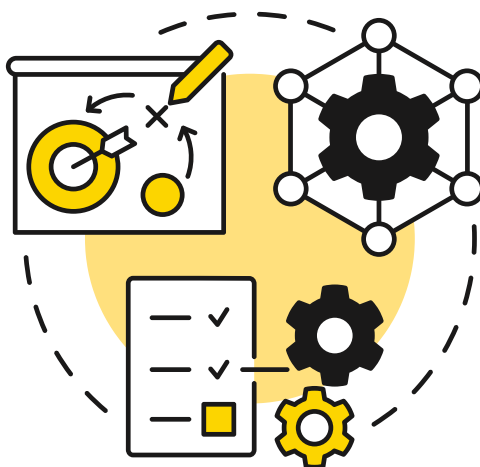


O SCENARIUSZU

Gra powstała jako element projektu "Wolontariat, podaj dalej" realizowanego przez Stowarzyszenie LEVEL UP od października 2023 roku do maja 2024 roku. W ramach projektu zespoły złożone z młodych osób w wieku 15 - 26 lat mogły wziąć udział w 3 grach online o zróżnicowanej tematyce.

Gra bazuje na umiejętnościach wyszukiwania informacji w Internecie i została przeprowadzona przez platformę Zoom.

Celem gry jest pogłębienie wiedzy o tym, czym jest wolontariat wirtualny i czym się różni od wolontariatu tradycyjnego.



PRZEBIEG GRY

Uczestnicy

W grze może wziąć udział dowolna liczba zespołów. Zespoły zostają przydzielone względnie próśb zawartych w ankiecie.

Czas trwania

Gra trwa 1h

Platforma

Zdecydowaliśmy się na przeprowadzenie gry poprzez platformę Zoom, ze względu na możliwość podziału uczestników na pokoje. Gra jest oparta na możliwościach tej platformy i jest przez Nas zalecana.

Ilu zwycięzców?

Nagrody przydzielamy za pierwsze, drugie i trzecie miejsce.



OBSŁUGA GRY

- wprowadzenie i przedstawienie zasad (wspomagając się prezentacją).
- podział na grupy, stworzenie pokoi i rozdzielenie osób, po 5 minutowym zapoznaniu zostaje wysłany link do pliku z zadaniami
- gra
- 10 minut przerwy na sprawdzenie odpowiedzi i podsumowanie wyników przez organizatorów
- zebranie uczestników, podsumowanie wyników, ogłoszenie zwycięzców

Zasady punktacji

- Ponad wszystko liczy się dokładność
- Uczestnicy w godzinę muszą wykonać wszystkie zadania. Jeżeli zakończą wcześniej, niż wynosi ostateczny termin, otrzymują punkty odpowiednio od minut, których nie wykorzystali.

Grę uznaje się za zakończoną po wysłaniu wszystkich formularzy i powrocie do rozmowy głównej przez wszystkich uczestników.



60 minut pracy – 0 pkt
59–55 minut pracy – 3 pkt
55–50 minut pracy – 6 pkt
49–45 minut pracy – 9 pkt
44–40 minut pracy – 12 pkt
39–35 minut pracy – 15 pkt
34–30 minut pracy – 18 pkt
30 i mniej minut pracy – 25 pkt

- Za każde zadanie odpowiednio przyznaje się:

zadanie 1 – 15 pkt
zadanie 2 – 10 pkt
zadanie 3 – 31 pkt
zadanie 4 – 14 pkt

- Całościowa liczba punktów: 70 pkt za zadania
+ 25 pkt za czas = 95 punktów

Uwaga: Nie trzeba rozwiązywać zadań po kolei, można rozpocząć od zadania np. 3 a później dopiero wrócić do 1 i 2.

plik do uczestników



Zadanie 1 – 15 punktów

Wybierzcie dowolnie jeden z rzędów (tylko i wyłącznie jeden!) i odpowiedzcie na pytania. Jeśli komuś uda się skreślić cały rząd (pionowo, poziomo lub ukośnie) grę uznaje się za zakończoną. Odpowiedzi wpisujcie w poniższym formularzu – jedna osoba wypełnia w imieniu całej grupy. Podpowiedź: odpowiedzi znajdziecie na stronie LEVEL UP bądź stronie Europejskiego Korpusu Solidarności. Punktację przyznaje się w następujący sposób:

- poprawne odpowiedzi z jednego kwadracika – 2 punkty
- skreślony rząd poprawnych odpowiedzi – 5 punktów (punkty ekstra do punktów za poprawne odpowiedzi do pojedynczych kwadracików)
- kwadracik "free" = 2 punkty

Formularz



Pytania w bingo:

1. Wymień 3 zespoły LEVEL UP.
2. Ile postów znajduje się na Instagramie LEVEL UP?
3. Od którego życia możesz zostać wolontariuszem LEVEL UP?
4. Europejski Korpus Solidarności jest programem którego organu Unii Europejskiej?
5. Kim jest Marika Prucnal w LEVEL UP?
6. Jakie jest rozwinięcie skrótu modelu ROWE?
7. Jaka grafika znajduje się w logo projektu LEVEL UP "Lokalnie, interkulturalnie"?
8. Czy Liban jest krajem partnerskim Europejskiego Korpusu Solidarności?
9. Kto jest Team Leaderem Graphic Masters?
10. Ile jest praktykantów w LEVEL UP?
11. Którego dnia rozpoczyna się najbliższa rekrutacja do LEVEL UP?
12. Czy w LEVEL UP są wolontariusze pracujący tylko zdalnie?
13. free
14. Ile razy można wyjechać na wolontariat EKS?
15. Podaj datę uruchomienia Europejskiego Korpusu Solidarności.
16. Ile jest projektów solidarności w ramach EKS w LEVEL UP?
17. Kto jest Team Leaderem zespołu Translation Masters?
18. Jaka jest data ukazania się artykułu na blogu LEVEL UP "Pokolenie Z o miłości"?
19. Jaka grafika znajduje się w logo koordynatora projektu LEVEL UP "Akcja Grywalizacja"?
20. Podaj rok założenia LEVEL UP.
21. Ile jest wolontariuszy w LEVEL UP?
22. Jaki jest mail kontaktowy do Polskiego Oddziału Europejskiego Korpusu Solidarności?
23. Ile wynosi budżet Europejskiego Korpusu Solidarności na 2021-2027?
24. Jaki jest numer referencyjny projektu LEVEL UP "Feel Good"?
25. Czy jakiś członek zespołu LEVEL UP mieszka w Poznaniu?



Odpowiedzi w bingo:

- 1.3 zespoły LEVEL UP
- 2.245
- 3.13
- 4.Komisja Europejska
- 5.koordynatorem ds. partnerstw lokalnych i międzynarodowych
- 6.Results-only work environment
- 7.filiżanka
- 8.tak
- 9.Julia Kalinowska
- 10.25
- 11.11.03.2024
- 12.nie
- 13.free
- 14.1, dop. 2
- 15.5.10.2018
- 16.10
- 17.Weronika Stefańska
- 18.24.01.2024
- 19.puzzle
- 20.2019
- 21.135
- 22.eks@frse.org.pl
- 23.1 miliard i 9 milionów
- 24.2022-2-PL01-KA220-YOU-000086018
- 25.tak



Bingo e-wolontariat

1. WYMIEŃ 3 ZESPOŁY LEVEL UP	2. ILE POSTÓW ZNAJDUJE SIĘ NA INSTAGRAMIE LEVEL UP?	3. OD KTÓREGO ROKU ŻYCIA MOŻESZ ZOSTAĆ WOLONTARIUSZEM LEVEL UP	4. EUROPEJSKI KORPUS SOLIDARNOŚCI JEST PROGRAMEM KTÓREGO ORGANU UNII EUROPEJSKIEJ?	5. KIM JEST MARIKA PRUCNAL W LEVEL UP?
6. JAKIE JEST ROZWINIĘCIE SKRÓTU MODELU ROWE?	7. JAKA GRAFIKA ZNAJDUJE SIĘ W LOGO PROJEKTU LEVEL UP "LOKALNIE, INTERKULTURALNIE"	8. CZY LIBAN JEST KRAJEM PARTNERSKIM EUROPEJSKIEGO KORPUSU SOLIDARNOŚCI?	9. KTO JEST TEAM LEADEREM ZESPOŁU GRAPHIC MASTERS?	10. ILE JEST PRAKTYKANTÓW W LEVEL UP?
11. KTÓREGO ROZPOCZYNA SIĘ NAJBLIŻSZA REKRUTACJA DO LEVEL UP?	12. CZY W LEVEL UP SĄ WOLONTARIUSZE PRACUJĄCY TYLKO ZDALNIE?	Free	14. ILE RAZY MOŻNA WYJECHAĆ NA WOLONTARIAT EKS?	15. DATA URUCHOMIENIA EUROPEJSKIEGO KORPUSU SOLIDARNOŚCI
16. ILE JEST PROJEKTÓW SOLIDARNOŚCI W RAMACH EKS W LEVEL UP?	17. KTO JEST TEAM LIDEREM ZESPOŁU TRANSLATION MASTERS?	18. JAKA JEST DATA UKAZANIA SIĘ ARTYKUŁU NA BLOGU LEVEL UP "POKOLENIE Z O MIŁOŚCI"?	19. JAKA GRAFIKA ZNAJDUJE SIĘ W LOGO KOORDYNATORA PROJEKTU LEVEL UP "AKCJA GRYWALIZACJA"?	20. ROK ZAŁOŻENIA LEVEL UP
21. ILE JEST WOLONTARIUSZ W W LEVEL UP?	22. JAKI JEST MAIL KONTAKTOWY DO POLSKIEGO ODDZIAŁU EUROPEJSKIEGO KORPUSU SOLIDARNOŚCI?	23. ILE WYNOŚI BUDŻET EUROPEJSKIEGO KORPUSU SOLIDARNOŚCI NA 2021-2027?	24. JAKI JEST NUMER REFERENCYJNY PROJEKTU LEVEL UP "FEEL GOOD"	25. CZY JAKIŚ CZŁONEK ZESPOŁU LEVEL UP MIESZKA W POZNANIU?

1. WYMIEŃ MINIMUN 3 ZESPOŁY LEVEL UP	2. 245	3. 13	4. KOMISJA EUROPEJSKA	5. KOORDYNATOR M DS. PARTNERSTW LOKALNYCH I MIĘDZYNARODOWYCH
6. RESULTS-ONLY WORK ENVIRONMENT	7. FILIŻANKA	8. TAK	9. JULIA KALINOWSKA	10. 25
11. 1.03.2024	12. NIE	Free	14. 1 (DOPUSZCZALNE ODP 2)	15. 5.10.2018
16. 10	17. WERONIKA STEFAŃSKA	18. 24.01.2024	19. PUZZLE	20. 2019
21. 135	22. EKS@FRSE.ORG.PL	23. 1 MILIARDA 9 MILIONÓW	24. 2022-1-PL01-KA220-YOU-000086018	25. TAK



Zadanie 2 – 10 punktów

Są podane trzy zdania, tylko dwa z nich są prawdziwe. Wskażcie te, które jest fałszywe. Zadanie rozwiążcie w poniższym formularzu – jedna osoba wypełnia w imieniu całej grupy.

Jedna odpowiedź to jeden punkt.

Formularz

Pytania:

1. Pierwsze pytanie

- Celem e-wolontariatu jest wsparcie wolontariatu tradycyjnego
- Celem e-wolontariatu jest przełamanie barier czasu i przestrzeni
- Celem e-wolontariatu jest rozszerzenie możliwości wolontariatu tradycyjnego

2. Drugie pytanie

- E-wolontariusz nie wykonuje swoich zadań w siedzibie organizacji
- E-wolontariusz wykonuje zadania o małej złożoności (mikro zadania)
- E-wolontariusz wykonuje zadania o dużej złożoności

3. Trzecie pytanie

- W LEVEL UP można odbyć e-wolontariat pod warunkiem ukończenia 13 r.ż.
- Programy fundowane z Europejskiego Korpusu Solidarności nie mogą odbywać się w pełni przez Internet, muszą mieć również element stacjonarny
- W LEVEL UP można odbyć e-wolontariat niezależnie od kraju zamieszkiwania



Zadanie 2 – 10 punktów

4. Czwarte pytanie

- Organizowanie projektów w ramach Europejskiego Korpusu Solidarności skierowane jest do młodzieży w wieku od 18 do 30 r.ż.
- Projekt Solidarności nie powinien być bezpośrednio powiązany z lokalną społecznością, w której młodzi uczestnicy żyją, aby odpowiedzieć na problemy i wyzwania wokół nich.
- Projekty Solidarności są tworzone i realizowane przez grupę co najmniej pięciu uczestników Europejskiego Korpusu Solidarności.

5. Piąte pytanie

- Przekazywanie wiedzy stacjonarnie może być częścią zadań e-wolontariusza
- Crowdfunding może być częścią zadań e-wolontariusza
- Crowdsourcing może być częścią zadań e-wolontariusza

Odpowiedzi:

- 1.Celem e-wolontariatu jest rozszerzenie możliwości wolontariatu tradycyjnego.
- 2.E-wolontariusz wykonuje zadania o dużej złożoności.
- 3.Programy fundowane z Europejskiego Korpusu Solidarności nie mogą odbywać się w pełni przez Internet, muszą mieć również element stacjonarny.
- 4.Projekt Solidarności nie powinien być bezpośrednio powiązany z lokalną społecznością, w której młodzi uczestnicy żyją, aby odpowiedzieć na problemy i wyzwania wokół nich.
- 5.Przekazywanie wiedzy stacjonarnie może być częścią zadań e-wolontariusza.



Zadanie 3 – 31 punktów

Wcielacie się w koordynatora projektu. Pod sobą macie grupę szóstki wolontariuszy: Zosię, Marysię, Urszulę, Julkę, Ryszarda i Huberta. Macie za zadanie zorganizować spotkanie z aktywistą ekologicznym. Trudność polega na tym, że Zosia mieszka w Australii, a Marysia w Kanadzie i nie są w stanie pomagać na miejscu. Pozostała czwórka zamieszkuje w Polsce i może pracować stacjonarnie (wydarzenie ma się odbyć w Polsce). Podejmijcie odpowiednie decyzje, aby wasz zespół sprawnie poradził sobie z zadaniem.

Każdy podpunkt zadania ma indywidualny system punktowania. W tym zadaniu liczy się kreatywność i umiejętność argumentacji zdania.

Formularz



Zadanie 3

Pytania:

1. Kto będzie gościem waszego wydarzenia o ekologii?
 - Timothée Chalamet
 - Leonardo DiCaprio
 - Brad Pitt
 - Chris Evans
2. Gdzie zostanie zorganizowane wydarzenie? Uwzględnijcie konkretną lokalizację (Miejscowość i miejsce) oraz potrzeby: miejsca siedzące dla 100 osób, mikrofon, odpowiednie nagłośnienie i tablica multimedialna.
3. W jaki dzień tygodnia zostanie zorganizowane wydarzenie i o jakiej godzinie? Uzasadnij wybór 2-3 zdaniami.
4. Kto będzie grupą docelową waszego wydarzenia? Uzasadnij wybór 2-3 zdaniami.
5. Jakie kwestie zostaną uwzględnione w grafice promującej wydarzenie (grafice, która może pojawić się zarówno na plakacie, ulotce jak i w poście w mediach społecznościowych):
 - data wydarzenia
 - godzina rozpoczęcia wydarzenia
 - godzina zakończenia wydarzenia
 - harmonogram wydarzenia
 - organizatorów wydarzenia
 - kontakt do organizatorów wydarzenia
 - nazwisko gościa - aktywisty ekologicznego
 - informację o niezbędnych dokumentach, które muszą przestać uczestnicy przed wydarzeniem
 - kontakt do gościa - aktywisty ekologicznego
 - zdjęcie gościa - aktywisty ekologicznego



Zadanie 3

6. W jaki sposób głównie będziecie promować wydarzenie? Konkretnie media społecznościowe, znajomości, a może plakaty? Uzasadnij wybór 2-3 zdaniami.

7. Na jakiej platformie wydarzenie nie będzie promowane ze względu na nieefektywność?

- X
- Facebook
- Instagram
- TikTok
- Youtube
- Pinterest
- Twitch

8. Wolontariusze ze względu na zróżnicowanie w zamieszkiwaniu nie mieli okazji się poznać. Podaj trzy przykłady gier, w które mogliby zagrać wirtualnie bądź asynchronicznie, by się lepiej zintegrować i zapoznać.

9. Zakładając, że Zosia i Marysia również mieszkałyby w Polsce, w jaką grę integracyjną mogliby wszyscy zagrać stacjonarnie? Podaj trzy gry.

10. Jakie zadania przydzielicie wolontariuszom wirtualnym – Marysi i Zosi?

11. Jakie zadania przydzielicie wolontariuszom tradycyjnym?

12. W jakiej formie wolontariusze będą się komunikować w sprawie organizacji wydarzenia? Stacjonarnie, połączenia a może praca asynchroniczna? Uzasadnij wybór 2-3 zdaniami.



Zadanie 4 – 14 punktów

Trochę zabawy i uśmiechu, czyli Familiada. Jednakże ze względu na utrudnione warunki (forma online), lekko zmienione zasady. Odpowiedzi macie narzucone i jedynie układacie ich prawidłową kolejność. Ułóżcie hasła, w taki sposób, by zgadzała się kolejność ich popularności wśród ankietowanych. (Max punktów uzyskanych w formularzu to 42, wynik ten dzielimy na 3 i mamy wynik, który wlicza się w całłościowy system punktacji.)

Podobnie jak wcześniej, formularz wypełnia jedna osoba w imieniu całej grupy. **UWAGA: Zadanie z ograniczeniem czasowym – 7 minut.** Nawet, jeżeli nie odpowiecie na wszystkie pytania, zadbajcie by wysłać formularz przed upływem tego limitu. W innym przypadku wasze odpowiedzi nie będą zaliczone.

Formularz



Zadanie 4 – 14 punktów

[Odpowiedzi poniżej ustawione już odpowiednio. 1 – najbardziej popularne, 5 – najmniej]

1. Jakie zwierzę można spotkać w Australii?

- a. kangur
- b. skorpion
- c. pająk
- d. koala
- e. kolczatka

2. Co zakładamy do spania?

- a. piżama
- b. bielizna
- c. koszula nocna
- d. skarpety
- e. koszulkę

3. Podaj przykład czegoś, co znajduje się w każdym filmie o Jamesie Bondzie.

- a. James Bond
- b. pistolety
- c. samochody
- d. alkohol
- e. eksplozje

4. Co można kupić dla kota?

- a. kocimiętka
- b. pojemnik na śmieci
- c. karma dla kota
- d. włóczka
- e. piłka

5. Co odróżnia ssaki od innych zwierząt?

- a. stałocieplność
- b. poród naturalny
- c. włosy lub futro
- d. produkowanie mleka



Zadanie 4 – 14 punktów

6. Co nastolatek może przynieść do szkoły??
- a. telefon
 - b. plecak
 - c. książki
 - d. odtwarzacz mp3
 - e. drugie śniadanie
7. Co ludzie często gubią?
- a. klucze
 - b. portfel
 - c. parasolkę
 - d. rękawiczki
 - e. telefon
8. Mężczyźni narzekają, że kobiety zawsze wolno...:
- a. ubierają się
 - b. malują się
 - c. jeżdżą
 - d. robią zakupy
 - e. chodzą
9. Jakie książki czytamy najchętniej?
- a. kryminały
 - b. romanse
 - c. fantasy
 - d. horrory
 - e. biograficzne
10. Wymień polskich noblistów:
- a. Maria Skłodowska-Curie
 - b. Wisława Szymborska
 - c. Lech Wałęsa
 - d. Henryk Sienkiewicz



